# Jak odinstalovat Edge?

Microsoft Edge je jako jeden z mála Windows aplikací neodstranitelný… tedy alespoň tou oficiální cestou. Díky aplikacím třetích stran, jako je třeba CCleaner se můžete jednoduše tohoto prohlížeče nadobro zbavit. Navíc už vám nebude při prohledávání počítače vyskakovat vyhledávání Bingem, což je hlavně z hlediska soukromí velké plus.

# Jak na Discord bota?

Máte na Discordu server, který chcete rozvinout? Nebo si chcete napsáním příkazu zhasnout v pokoji světlo? Ať tak či onak, dnes vám ukážu, jak si Discord API nastavit a začít.

První věc je výběr programovacího jazyka. Na výběr je snad každý moderní jazyk, vybere si patrně každý. Já si na ukázku vyberu Python, protože je nejznámější a nepotřebuje ke spuštění bota tolik kódu.

Nejdřív si potřebujeme pro bota vytvořit účet. To zařídíme na <https://discord.com/developers/>. Po kliknutí na **New Application** si svého bota pojmenujte a vytvořte. Můžete mu teď změnit profilovku nebo upravit popisek. V kolonce **Bot** kliknete na **Add Bot**. To botovi vytvoří vlastní profil. Pro přidání bota na server běžte do **OAuth2 -> Scopes,** zaškrtněte kolonku bot a přejděte na odkaz. Po vybrání serveru se k vám bot připojí, čímž bychom měli tu jednodušší část hotovou.

Jak jste si asi všimli, náš bot je offline. Aby fungoval a přijímal příkazy, musíme k tomu napsat program, k čemuž použijeme již zmíněný python. Vytvořte si nový python projekt a stáhněte **discord.py** knihovnu (py -3 -m pip install -U discord.py). Teď knihovnu importujte do projektu, zaregistrujte nového klienta a do *on\_message* eventu vložte svůj příkaz. V našem případě bot na příkaz odpoví zadanou zprávou. Poslední, co musíme zajistit, je token. Token je přihlašovací údaj zastupující email i heslo. Mají ho uživatelé i boti a díky němu máte k účtu neomezený přístup. Najdete ho v kolonce **Bot**, doporučuji ho s nikým nesdílet.

//img1 a img2

Tím by měla být naše práce u konce. Pokud spustíme skript, bot se spustí a bude reagovat na naše příkazy. Teď už je jen na vás, jak ho rozšíříte – můžete ho propojit s databází, udělat ověřovací systém, příkazy s embedem, fantazii se meze nekladou. Vzhledem k obsáhlosti knihovny přikládám i odkaz na dokumentaci: <https://discordpy.readthedocs.io/>.

# Hra o život

Matematická hříčka s mřížkou, buňkami a třemi jednoduchými pravidly, které ovlivňují jejich život a zánik – to je Game of Life. Zprvu hra vypadá jako docela bezvýznamná simulace, věci se ale začnou dít, když zjistíte, jak chytře se dá využít.

Hra se objevila v roce 1970 v jednom americkém vědeckém plátku. Na rozdíl od jiných potřebuje od hráče jen vstupní konfiguraci, dále se hraje sama. Za jejím vznikem stojí Brit John Conway, který byl později označen za jednoho z největších matematiků světa. Jeho cílem bylo propojit strojírenství a biologii, čehož docílil za pomocí těchto tří pravidel:

1. Každá buňka, která má v sousedství 0 nebo 1 buňku, zahyne na izolaci. Pokud má kolem sebe 4 a více buňek, zahyne na přelidnění
2. Pokud jsou v sousedství 2 nebo 3 buňky, buňka přežije.
3. Pokud jsou u prázdného pole 3 buňky, vznikne buňka nová.

Tahle hra se mi zalíbila tak moc, že jsem se rozhodl ji zkusit i sám napsat. Jako mřížku jsem použil Excel a s použitím makra a Visual Basicu naprogramoval logiku. Hra je ale perfektní i pro elektrotechniku, protože má všechno pro vytvoření jednoduchých "elektrických" obvodů. Pár let zpátky v ní někdo vytvořil 8bitový počítač, někdo jiný funkční digitální hodiny a další člověk zašel tak daleko, že nasimuloval Game of Life v sobě samém.

//img3 a img4